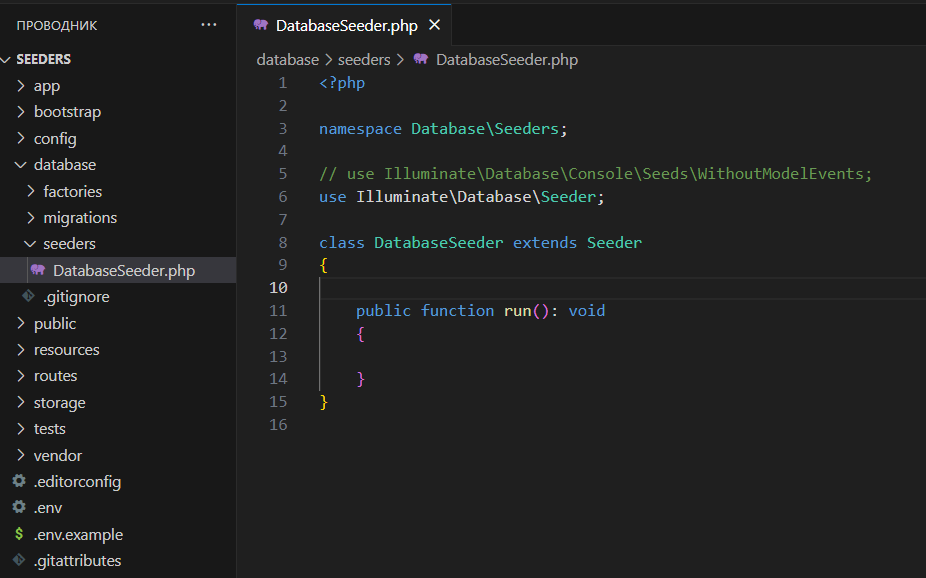
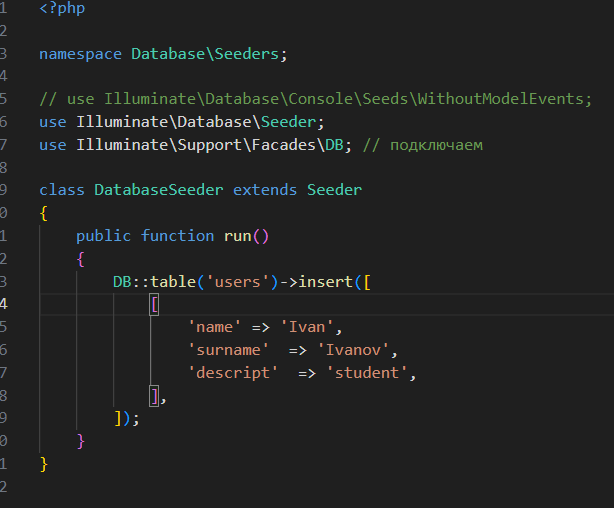
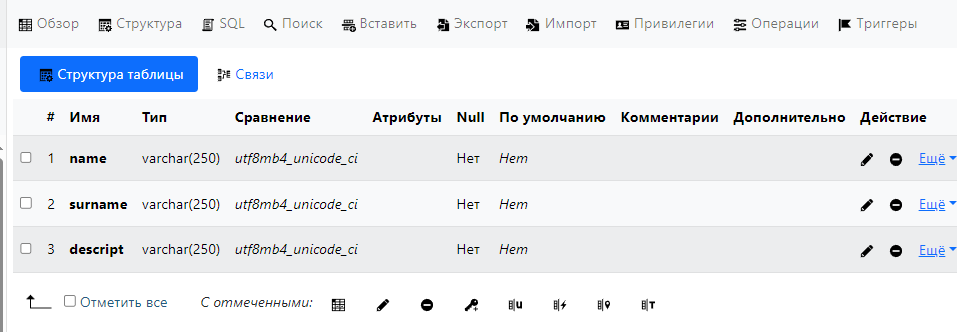
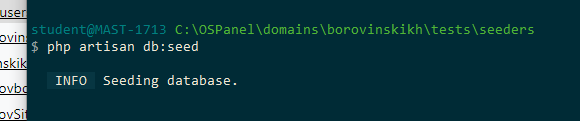
1. Откройте в редакторе описанный класс DatabaseSeeder. Изучите его.

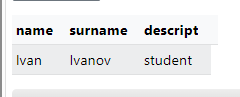


1. Добавьте данные в таблицу с юзерами.

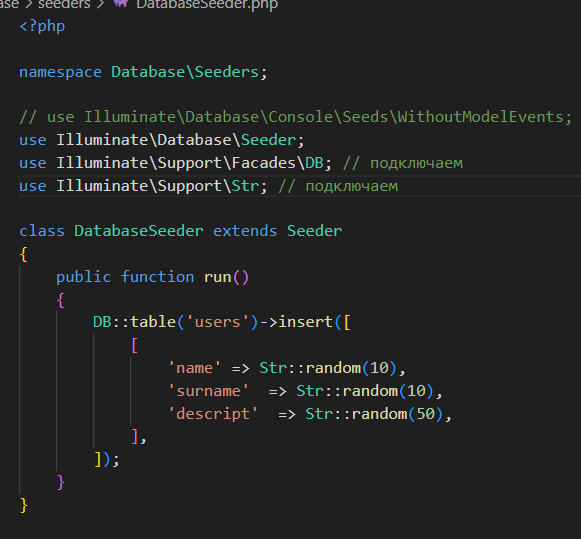


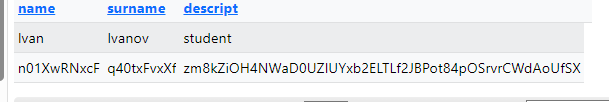


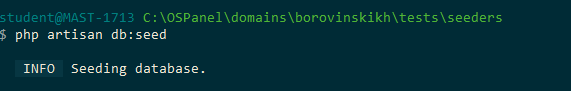




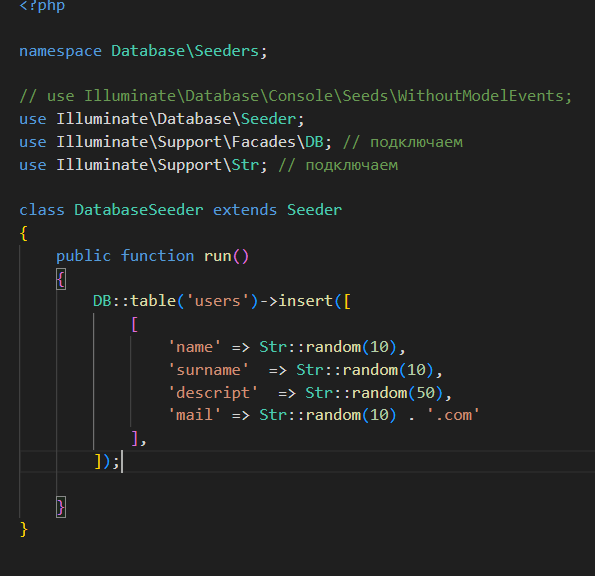
1. Заполните таблицу с юзерами 10-ю записями со случайными строками.

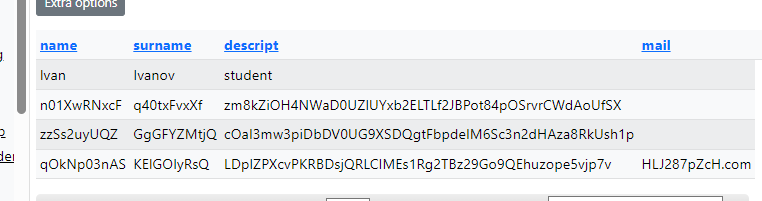




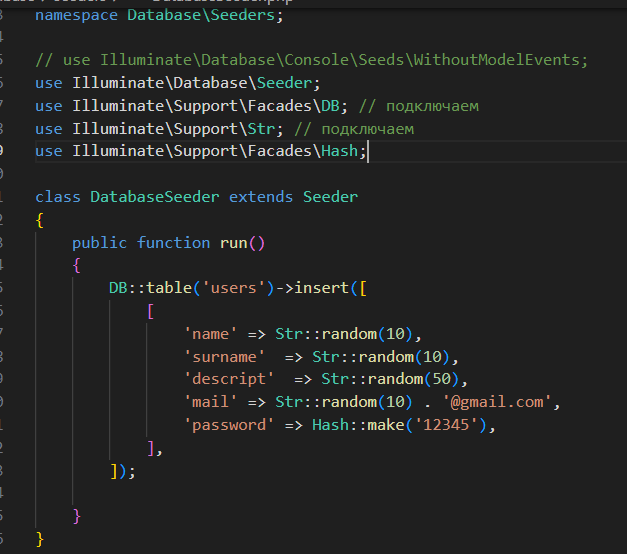


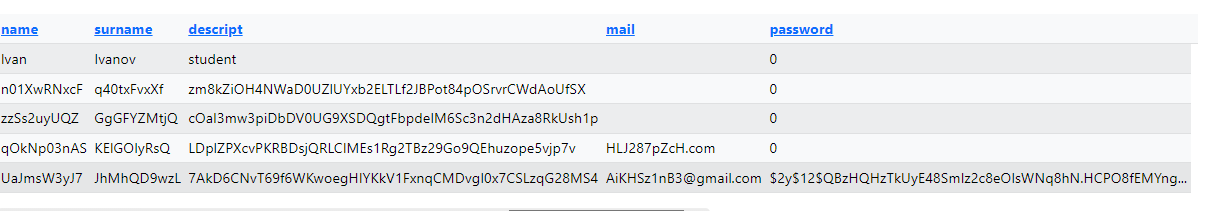
1. Заполните таблицу с юзерами, сгенерировав емейлы по изученному принципу.



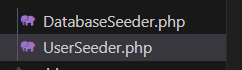


1. Выполните вставку 10 юзеров, захешировав их пароли.

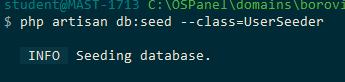


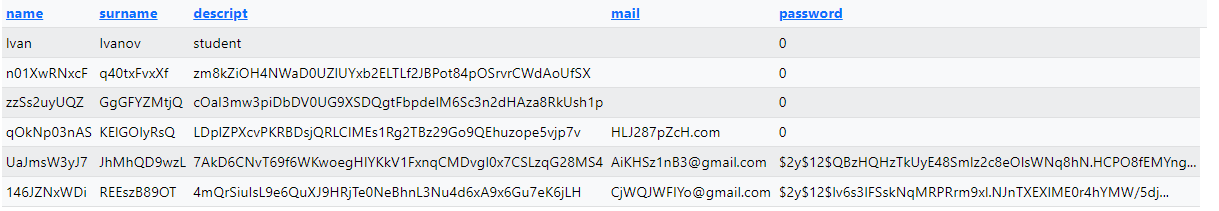


1. Сделайте отдельный сидер для таблицы с юзерами.

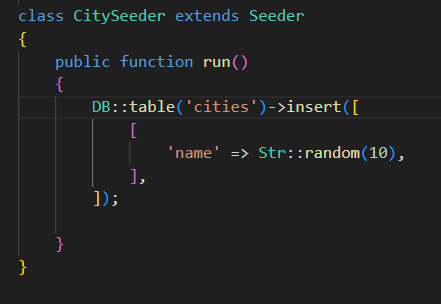


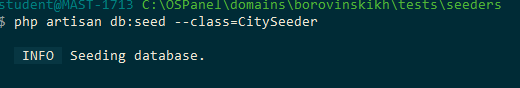


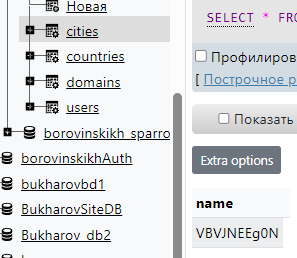




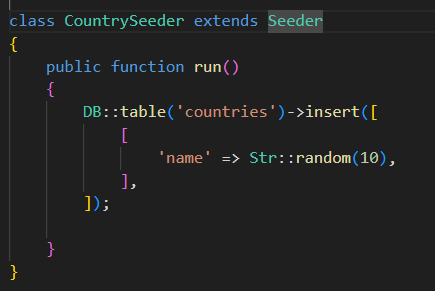
1. Сделайте отдельный сидер для таблицы с городами.

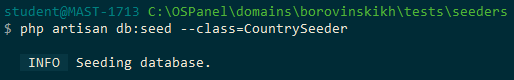


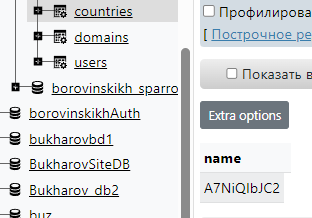




1. Сделайте отдельный сидер для таблицы со странами.







1. Пропишите в основном сидере сидер с для юзеров, сидер для городов и сидер для стран.

